Con l'Europa investiamo nel vostro futuro







LICEO STATALE " PASCASINO " MARSALA Via vaccari n. 5 - tppm03000q - C.F. 82004490817

AL PERSONALE DOCENTE IN SERVIZIO

PRESSO: Liceo Statale "Pascasino"

AL SITO WEB
www.liceopascasinomarsala.edu.it
Albo Liceo Statale Pascasino

PROT. N. 3760 A/03 DEL 20/10/2020

OGGETTO: GRADUATORIA DEFINITIVA SELEZIONE DI N.5 TUTOR INTERNI Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-784 'Essere cittadini digitali consapevoli'

Cup: E84F18000530006

- Fondi Strutturali Europei – Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso Pubblico AOODGEFID/Prot. n.: 2669 del 03/03/2017 FSE -Pensiero computazionale e cittadinanza digitale- Autorizzazione del 24/10/2018

IL DIRIGENTE SCOLASTICO PROF.SSA ANNA MARIA ANGILERI

- VISTO LA GRADUATORIA PROVVISORIA PROT. N. 1182 A/03 DEL 05/03/2020;
- CONSIDERATO CHE NEI TERMINI PREVISTI NON E' PERVENUTO ALCUN RICORSO NE' RECLAMO;

DECRETA

DEFINITIVA LA SEGUENTE GRATUATORIA DI SELEZIONE DI N.5 TUTOR INTERNI

| POSTO IN | COGNOME | NOME | PUNTI |
|-------------|-----------|------------|-------|
| GRADUATORIA | | | |
| DEFINITIVA | | | |
| 1 | ABATE | ANNA MARIA | 66 |
| 2 | PANTALEO | GIUSEPPA | 61 |
| 3 | GIACALONE | SUSANNA | 59 |
| 4 | TANTARO | ANTONIA | 48 |
| 5 | MESSINA | SALVATORE | 47 |
| 6 | SALADINO | LEONARDO | 34 |

PER LA REALIZZAZIONE DEI SEGUENTI MODULI:

| Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale | 'Creazione ed elaborazione grafica di informazioni' | |
|--|--|--|
| Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale | 'Fab Lab digitale' | |
| Competenze di cittadinanza digitale | 'Orientiamoci in rete' | |
| Competenze di cittadinanza digitale | 'Virtualmente sicuri' | |
| Competenze di cittadinanza digitale | 'Cittadinanza on line' | |
| | | |

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Anna Maria Angileri

Firma autografa sostituita a mezzo stampa

ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93