



Prot. N. 3591A03 del 13/10/2020

All'albo on line della Scuola
Ai docenti
Agli alunni

Bando reclutamento alunni progetto 'Essere cittadini digitali consapevoli' .

Piano Operativo Nazionale Per la Scuola , competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico Prot. n. AOODGEFID- 2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Sotto azione 10.2.2A. Competenze di base.

Il Dirigente Scolastico

Considerato che nel Programma Annuale 2020 è stato inserito il progetto 10.2.2A - FSE PON – SI 2018-784.

Visto il progetto all’uopo predisposto, denominato “Essere cittadini digitali consapevoli” approvato dal Collegio dei Docenti (delibera n.1, verbale 5 del 12/04/2017) e dal Consiglio d’Istituto (delibera n. 3 del verbale n17 del 09/03/2017);

Vista la nota del Miur prot.n. AOODGEFID/28252 del 30/10/2018 con la quale è stata comunicata la formale autorizzazione del progetto;

Vista la necessità di individuare gli alunni beneficiari del progetto : “Essere cittadini digitali consapevoli”, cod progetto 10.2.2A- FSE PON – SI 2018- 784;

Comunica

Agli studenti del Liceo Pascasino (delle classi seconde e terze), che sono aperte le iscrizioni ai seguenti moduli didattici rientranti nel codice progetto 10.2.2A- FSE PON – SI 2018- 784:

Elenco dei moduli

TIPOLOGIA	TITOLO	ORE
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	'Creazione ed elaborazione grafica di informazioni'	30
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	'Fab Lab digitale'	30
Competenze di cittadinanza digitale	'Orientiamoci in rete'	30
Competenze di cittadinanza digitale	'Virtualmente sicuri'	30
Competenze di cittadinanza digitale	'Cittadinanza on line'	30



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per Interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV



ISTITUTO STATALE "PASCASINO"
Liceo delle Scienze Umane - Liceo Economico Sociale - Liceo Linguistico
Una scuola per l'Europa

La frequenza dei suddetti corsi sarà considerata come attività di PCTO.

Le domande d'iscrizione, secondo lo schema allegato al presente avviso, dovranno essere presentate complete in ogni sua parte con allegati copie dei documenti d'identità dei genitori/tutori, e degli studenti, entro e non oltre venerdì 16 ottobre 2020.

COMPITI SPECIFICI RICHIESTI ALL'ALUNNO

- Frequenza costante.
- Rispetto degli orari
- Partecipazione attiva alle attività.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Anna Maria Angileri

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai
ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D. Lgs. 39/93



DOMANDA DI SELEZIONE STUDENTI PER LA PARTECIPAZIONE AL PROGETTO 10.2.2A- FSE PON-SI 2018-784 "ESSERE CITTADINI DIGITALI CONSAPEVOLI"

Piano Operativo Nazionale Per la Scuola , competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico Prot. n. AOODGEFID- 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Sotto azione 10.2.2A. Competenze di base.

I SOTTOSCRITTI _____ E _____

GENITORI DELL'ALUNNA/O _____ FREQUENTANTE PER L'ANNO

SCOLASTICO 2020-21 LA CLASSE _____ SEZ _____ DEL LICEO PASCASINO DI MARSALA, RESIDENTI IN

(CITTA') _____ CAP _____ VIA _____ TELEFONO _____

_____ ;

CHIEDONO CHE __L__ PROPRIO/A FIGLIO/A VENGA AMMESSA/O ALLA SELEZIONE PER LA PARTECIPAZIONE

ALLE ATTIVITA' FORMATIVE RELATIVE AL MODULO INDICATO DI SEGUITO:

TIPOLOGIA	TITOLO	INDICARE IL PERCORSO PRESCELTO CON UNA X
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	'Creazione ed elaborazione grafica di informazioni'	
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	'Fab Lab digitale'	
Competenze di cittadinanza digitale	'Orientiamoci in rete'	
Competenze di cittadinanza digitale	'Virtualmente sicuri'	
Competenze di cittadinanza digitale	'Cittadinanza on line'	

FIRMA DEL GENITORE _____

FIRMA DEL GENITORE _____

Allegare copia documenti di identità dei firmatari e dell'alunno